

PÄÄSUKESTEKÜLA PÄRLID

Finish

5



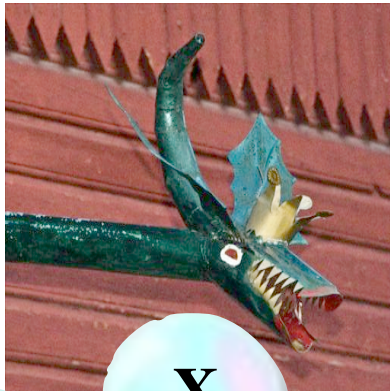
6



1



3



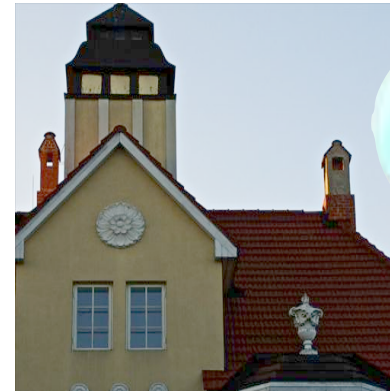
X



4



2



8

Start

TRINE 2013

See, kogu Tallinna puitarhitektuuri kontekstis pretsedenditult uhke muinasjutumaja on teadaolevalt ehitatud 1913 Narva-Jõesuus ning Tallinna üle toodud 1915. Algselt ohvitseride klubina ja Peetri aedlinna rajamist kureerinud ülevaataja elamuna kasutatud torniga juugendvilla on hetkel renoveerimisel.

[59° 22,107'](#) [24° 38,118'](#)

R

Petrovskaja peatuse jaama-hoone kindlusraudtee 5,8 km pikkusel harul, ehitatud tüüpprojekti järgi.

[59° 21,950'](#)
[24° 38,633'](#)

T

Lihtsalt nunnu maja.

[59° 22,4384'](#)
[24° 38,5550'](#)

V

E

[59° 21,323'](#) [24° 38,136'](#)

Üks väheseid tänaseni säilinud Vene Novgorodi stiilis ehitisi, algselt merekindluse staabihoone aastast 1910-12. Väga pikka aega on selles majas tegutsenud lastekodud (1918-1964).

P

[59° 22,162'](#) [24° 38,257'](#)

Selle õnnetu maja üle on kogukonna lehel meie.tallinn.ee praegu hääletus. Mis siia tuleb, kohvik või juurikapood, nagu palju aastaid?

Sudebnaja (Kohtu) uulitsas asuv mööblitööstur G. Schneideri villa, arhitekt J. Ilves.

[59° 22,583'](#)
[24° 37,858'](#)

K

O

[59° 22,176'](#) [24° 38,127'](#)

1910. a. Portovaja (Sadama) tänavale ehitatud nurgatorniga elumaja, mis kuulus saeveski ja lauavabriku omanikule Mihkel Mäele, kellest tuntum on tema poeg Hjalmar - kohalik kooli- ja haridusjuht, kellest sai vastuoluline poliitik ja Saksa okupatsiooni aegse omavalitsuse juht.

On see UFO? Kas aedlinna rajajad oskasisid kujutleda, et ligi sada aastat hiljem laskub nende maa-ala serva selline kosmoselaev: maja, millel puuduvad nurgad. Mati Undi restoranipidajast poja Indreku tellitud maja arhitektideks on Gert Sarv ja Lauri Laisaar, kes on selle lahendanud *new age*'i vaimus. Ümardatud pinnad ei lase end kuhugi ära lüüa, samas pole võimalik end ka kuhugi toetada, isegi aias peituv grillinurk... vabandust! grillikoht, asub ümmarguses süvendis.

[59° 22,568'](#) [24° 37,530'](#)

A

P =
E =
T =
R =
O =
V =
K =
A =